



www.sunrisetechnology.it

Approfondimento tecnico

DALLA PIANTINA 2D AL PLASTICO 3D

Conversione con l'IA

Prompt master · variabili · time-lapse verticale



Il passaggio: dal tratto al volume



**...il plastico abitato che ne
nasce**

Obiettivi del workflow

*La procedura converte una planimetria 2D in un plastico architettonico tridimensionale abitato, dettagliato e fotorealistico. Lo scopo è superare i limiti dei rendering tradizionali e ottenere presentazioni di forte impatto emotivo **senza alterare in alcun modo la geometria originale del progetto tecnico**.*

Il principio che regge tutto

La piantina 2D non è un suggerimento: è l'ancora spaziale inviolabile. Muri, aperture e proporzioni restano quelli del disegno tecnico; l'IA aggiunge volume, materiali, luce e vita, non ridisegna la casa.



Un plastico in miniatura, abitato e illuminato

1 - La base geometrica

Il punto di partenza è un'immagine pulita della piantina in bianco e nero. Da questa dipende tutto il risultato: se la base è ambigua, l'IA inventa.

[REQUISITI DELLA BASE]

Tratto pulito, bianco e nero

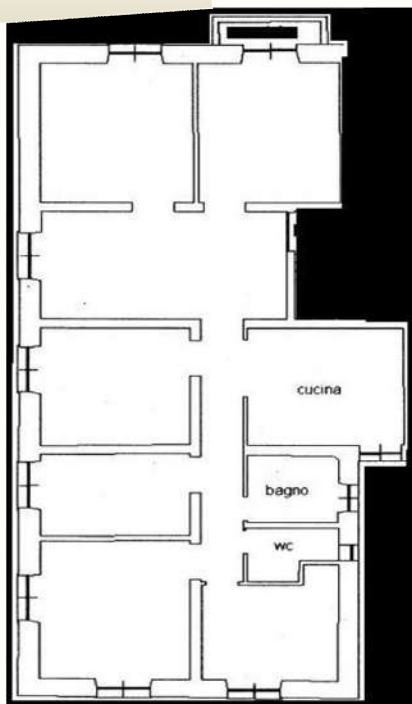
Nessuna ombreggiatura, nessun retino: solo linee di muro nitide e continue. I contrasti netti sono ciò che il modello legge come struttura portante.

Stanze etichettate

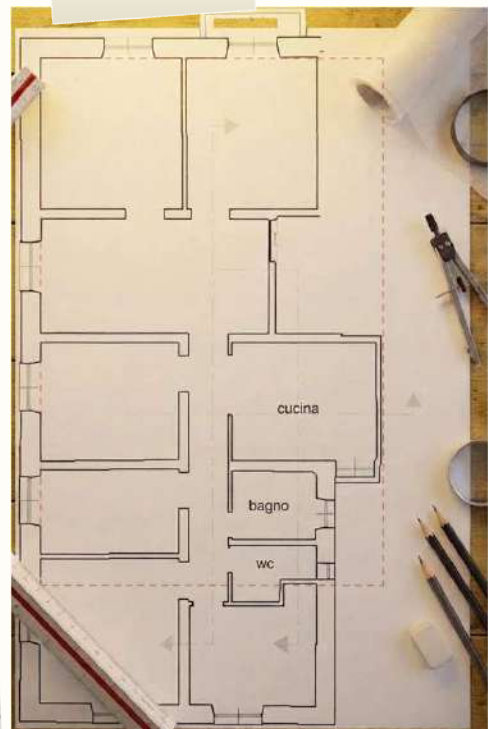
Le diciture cucina, bagno, wc, camera scritte sulla piantina guidano l'arredamento nel locale giusto: senza di esse i mobili finiscono a caso.

Contesto da tavolo da disegno

Righelli, matite, compasso e carta lucida attorno al foglio aiutano il modello a interpretare la scena come un plastico fisico in miniatura, non come una fotografia d'interni.



La base grezza



La base: una piantina 2D pulita

2 · Il prompt master

Struttura riscritta e ottimizzata, in inglese

Le prime due frasi sono la parte che non va toccata: sono quelle che vincolano l'IA alla planimetria fornita. Il resto si personalizza.

An architectural 3D layout generated strictly over the provided 2D floor plan source. The underlying 2D blueprint remains geometrically unmodified, acting as the exact spatial master. Miniature inhabitable spaces rise vertically across the drafting desk surface. {ROOM_1} materializes with {FURNITURE_1} while {ACTIVITY_1} takes place; {ROOM_2} develops featuring {DESIGN_ELEMENT} alongside {HUMAN_MOMENT}; {ROOM_3} expands with {DETAIL_1} and {LIGHTING_1}. Partition walls precisely match the original blueprint traces. Hidden infrastructural pathways such as plumbing and electrical routing pulsate subtly beneath. Ghosted traces indicate human movement flow throughout. Professional architectural scale models populate the scene. Warm studio illumination, photorealistic 8K detail, architectural masterwork.

[PERCHÉ FUNZIONA]

Tre vincoli espliciti fanno il lavoro: strictly over the provided source ancora il risultato all'immagine, geometrically unmodified vieta la reinterpretazione dei muri, partition walls precisely match chiude la porta agli spostamenti di tramezzi.

Senza questi vincoli, l'IA disegna un'altra casa.

3 · Le variabili

Sostituisci i segnaposto tra graffe con i dati reali del progetto. Più sono specifici, più il plastico somiglia a quello che hai in mente.

{BUILDING_TYPE}

Tipologia edilizia — contemporary family home, industrial loft , villa, appartamento di città.

{ROOM_1} · {ROOM_2} · {ROOM_3}

Denominazione specifica dei locali — master bedroom, open-plan kitchen , home office. Usa gli stessi nomi scritti sulla piantina.

{FURNITURE_1} · {DESIGN_ELEMENT} · {DETAIL_1}

Arredi, finiture e dettagli di design: divano curvo, parete in marmo venato, libreria a tutta altezza, cappa in rame.

{ACTIVITY_1} · {HUMAN_MOMENT} · {LIGHTING_1}

Azioni e scene di vita in miniatura, più il carattere della luce: due persone che conversano sul divano, una cena apparecchiata, luce calda di studio.

*Le figure umane non sono un vezzo: danno la **scala** agli ambienti e trasformano un render in una scena. Indicane sempre almeno una o due.*

Esempio compilato

Lo stesso prompt, con le variabili sostituite. Cambiando solo arredi, materiali e luce si ottengono registri stilistici molto diversi a parità di planimetria.

...master bedroom materializes with a patchwork quilt bed and brass reading lamps while someone reads at dawn takes place; open-plan living room develops featuring a curved ivory sofa on a veined marble floor alongside two people in conversation; home office expands with a full-height walnut bookcase and warm directional desk light...



Registro caldo, materico



Registro freddo, tecnologico

Stessi muri, stesse aperture: cambia solo il racconto.

4 - Time-lapse verticale

L'immagine statica diventa un video: il muro che si estrude davanti allo spettatore è il formato più coinvolgente di tutti.

Frame iniziale

Usa la piantina 2D statica come primo fotogramma del generatore video: è l'origine del movimento.

Prompt di movimento

A smooth architectural time-lapse animation starting from the static 2D blueprint, seamlessly simulating structural wall extrusion, technical layout integration, and progressive interior furnishing down to the final photorealistic 3D architectural model.

Post-produzione

Valuta l'aggiunta di effetti luce leggeri in fase di editing per valorizzare i materiali: un riflesso che scorre sul marmo o sul legno fa percepire la superficie.



Esplora altri trucchi e tutorial su

www.sunrisetechnology.it →

